

LATIHAN 6.1

Buatlah implementasi dari kelas diagram berikut :

motor
-roda : int = 2 -warna : String -mesin : Boolean -merk : String -bensin : int
+motor() +motor(in merk : String) +isiBensin(in bensin : int) +nyalakanMesin() +jalankanMotor() +getMerk() : String +setWarna(in warna : String)

Petunjuk

- Motor dapat dijalankan jika mesin sudah menyala.
- Mesin dapat menyala jika terdapat bahan bakar.

Nama Kelas : motor

```
public class motor
{

    private final int roda=2;
    private String warna="";
    private Boolean mesin=false;
    private String merk = "";
    private int bensin=0;

    public motor()
    {
        warna="hitam";
        mesin = false;
        merk="";
        bensin=0;
    }

    public motor(String vmerk)
    {
        warna="hitam";
        mesin = false;
        merk=vmerk;
        bensin=0;
    }
}
```

```

public void isiBensin(int bensin)
{
    this.bensin=bensin;
    System.out.println("Bensin diisi :"+this.bensin+" Liter");
}

public void nyalakanMesin()
{
    if(bensin>0)
    {
        mesin=true;
        System.out.println("Mesin Nyala");
    }
    else
    {
        mesin=false;
        System.out.println("Tidak Ada Bensin Mesin Belum Nyala");
    }
}

public void jalankanMotor()
{
    if(mesin)
    {
        System.out.println("Motor Berjalan");
    }
    else
    {
        System.out.println("Motor Tidak Berjalan " +
            "Karena Mesin Belum Menyala");
    }
}

public String getMerk()
{
    return merk;
}

public void setWarna(String warna)
{
    this.warna = warna;
}

}

```