

COURSE OUTLINE GAME PROGRAMMING

CHAPTER 1

FROM GAME PLAYER TO GAME DEVELOPER

“DARI GAME PLAYER KE GAME DEVELOPER”

Contents (DAFTAR ISI)

Materi Play, Game, dan Game Development	1
Download dan Install Unity.....	1
PERMASALAHAN YANG SERING MUNCUL	2
Tools pembuatan Asset Game:	2
Bitmap Graphics.....	2
Vector Graphics.....	2
3D Graphics.....	2
Digital Sound Editors.....	2
Music Creation	3
Game Assets FREE.....	3
2D Bitmap and Vector Graphics.....	3
3D Graphics.....	3
Digital Sound and Music	3
Template GDD.....	3

Materi Play, Game, dan Game Development

1. Materi Play dan Game: Folder Chapter 1 -
File: MOOC_01_01.pdf sampai MOOC_01_06.pdf
2. Video pengenalan game development: Folder Chapter 1 –
File: GameDevOverview.mp4
3. Materi Game Development Model: Folder Chapter 1 -
File: ECGBL2014_Proceedings_volume_two_Zapusek_and_Rugelj.pdf

Download dan Install Unity

1. Download Minimal versi Unity 5.3 atau Unity terbaru di: <https://unity3d.com/get-unity/download?ref=personal> atau <https://store.unity.com/>
2. Instal Unity yang sudah di download. Jika ditanya tentang standard asset. Instal atau centang juga standar asset Unity.

3. Pertama kali instalasi pilih personal edition **JANGAN PROFESIONAL**.
4. Untuk launch unity pertama kali **HARUS ONLINE** dan akan ditanya juga tentang profil dan email. Isikan terserah dengan email yang **BENAR**.
5. Setelah memasukkan email, maka akan muncul pesan di email untuk validasi.
6. Setelah di klik tautan pada email untuk validasi, Unity akan bisa digunakan baik online ataupun **OFFLINE**.
7. Penjelasan untuk UI yang ada pada Unity bisa dilihat di:
<https://unity3d.com/learn/tutorials/topics/interface-essentials>

PERMASALAHAN YANG SERING MUNCUL

1. Jika terdapat **INCOMPATIBLE** maka cari versi Unity yang kompatibel dengan computer atau laptop. Biasanya terkait dengan 32 bit atau 64 bit.
2. Jika masih bingung bisa ditanyakan ke : <https://unity3d.com/community> atau <http://stackoverflow.com/>

Tools pembuatan Asset Game:

Bitmap Graphics

- [Adobe Photoshop](#)
- [Corel Painter](#)
- [Pixelmator](#)
- [GIMP](#) (free)
- [Krita](#) (free)
- [Pixlr](#) (free)

Vector Graphics

- [Adobe Illustrator](#)
- [Adobe Flash](#)
- [Corel Draw](#)
- [Inkscape](#) (free)

3D Graphics

- [Autodesk Maya](#)
- [Autodesk 3dsmax](#)
- [Zbrush](#)
- [Blender](#) (free)

Digital Sound Editors

- [Adobe Audition](#)
- [Avid Pro Tools](#)
- [Audacity](#) (free)

Music Creation

- [Apple Logic Pro](#)
- [Avid Pro Tools](#)
- [Apple GarageBand](#) (free)
- [Image-Line Fruit Loops](#)
- [Propellerhead Reason](#)
- [Sony Acid](#)
- [Ableton Live](#)
- [Mixxx](#) (free)
- [Hydrogen](#) (free)

Game Assets FREE

2D Bitmap and Vector Graphics

- [Unity Asset Store](#)
- [opengameart.org](#)
- [www.pexels.com](#)
- [www.shutterstock.com](#)
- [www.istockphoto.com](#)

3D Graphics

- [Unity Asset Store](#)
- [www.turbosquid.com](#)
- [shop.bitgem3d.com](#)
- [tf3dm.com](#)
- [www.cgtrader.com/free-3d-models](#)
- <http://nasa3d.arc.nasa.gov>
- [www.creativecrash.com](#)
- [sketchfab.com](#)
- [opengameart.org](#)

Digital Sound and Music

- [Unity Asset Store](#)
- [www.freesound.org](#)
- [www.newgrounds.com](#)
- [incompetech.com](#)
- [www.sounddogs.com](#)

Template GDD

Dari [University of North Carolina at Chapel Hill](#) : Folder Chapter 1 - File: GDDfromUNC.docx