

Toto Haryadi, S.Sn, M.Ds

AUDIO

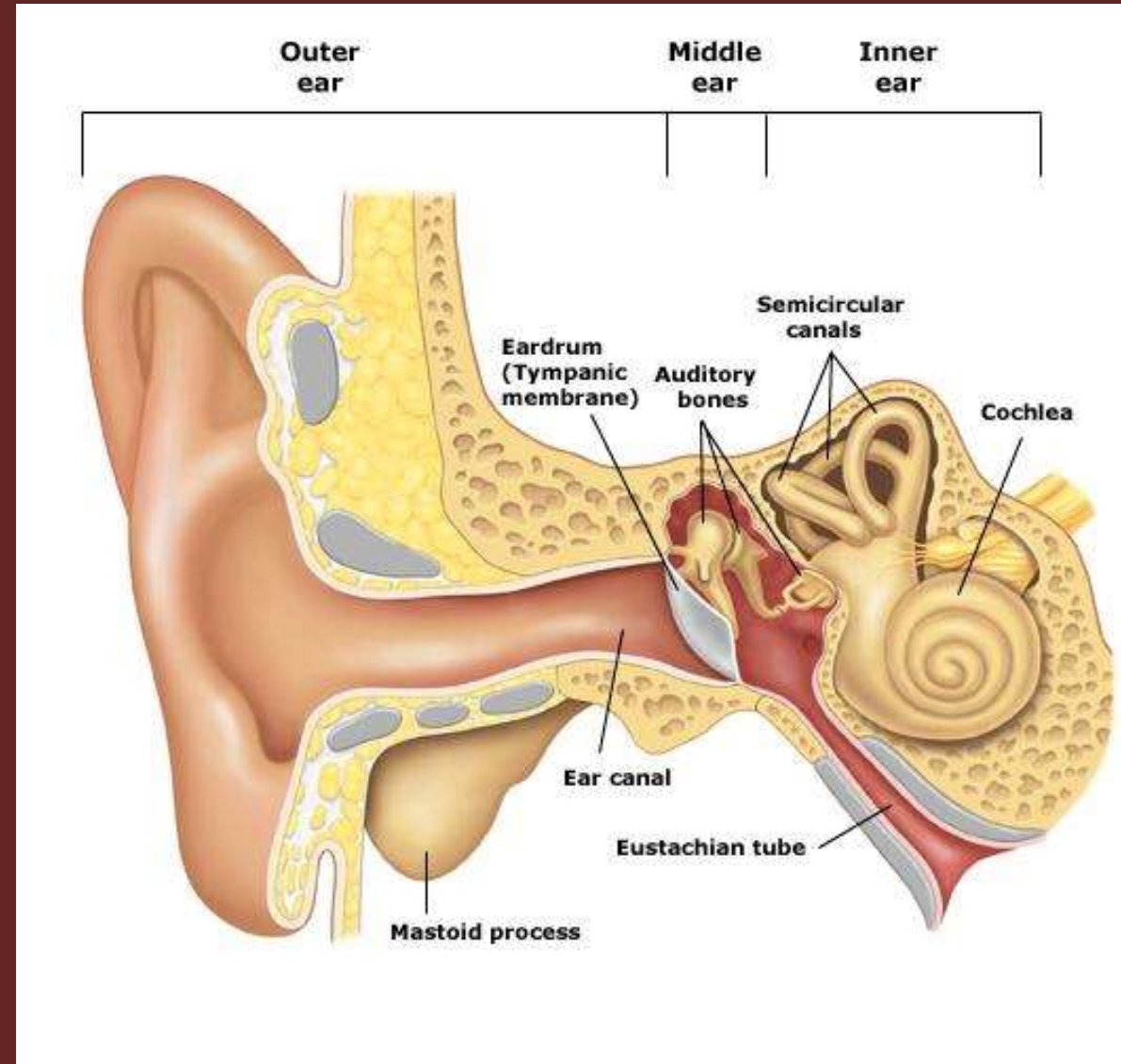


audio = suara

audio

Lu, 1999

sesuatu yang timbul disebabkan perubahan tekanan udara yang menjangkau gendang telinga manusia



audio

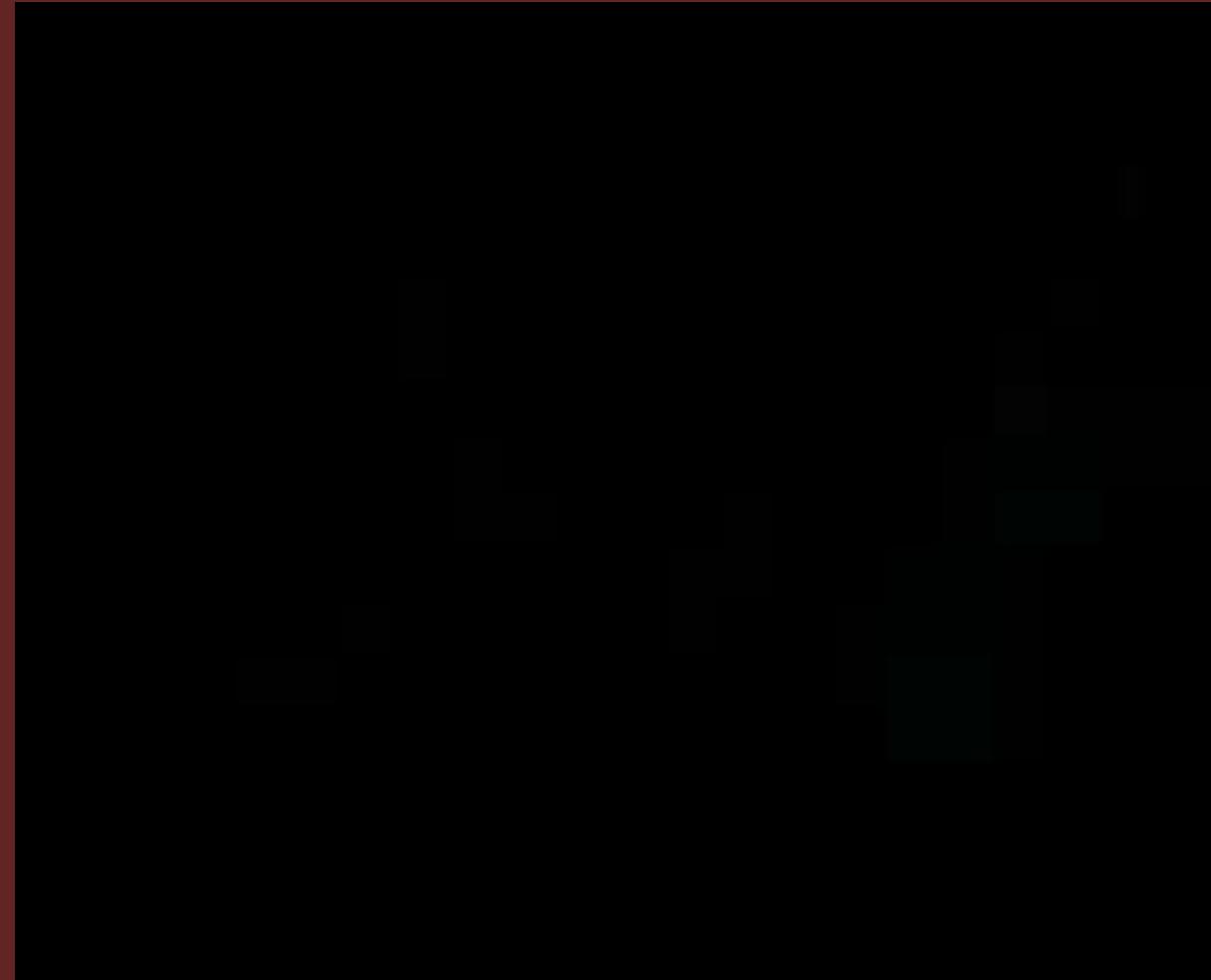
Andleigh, 1995

Frekuensi tekanan udara berada pada jarak 20 - 20.000 Hz, yang bisa diidentifikasi oleh telinga manusia → AUDIOSONIC / AUDIO



why audio

#1 *memantapkan dan mengesankan
dalam proses penyampaian pesan*



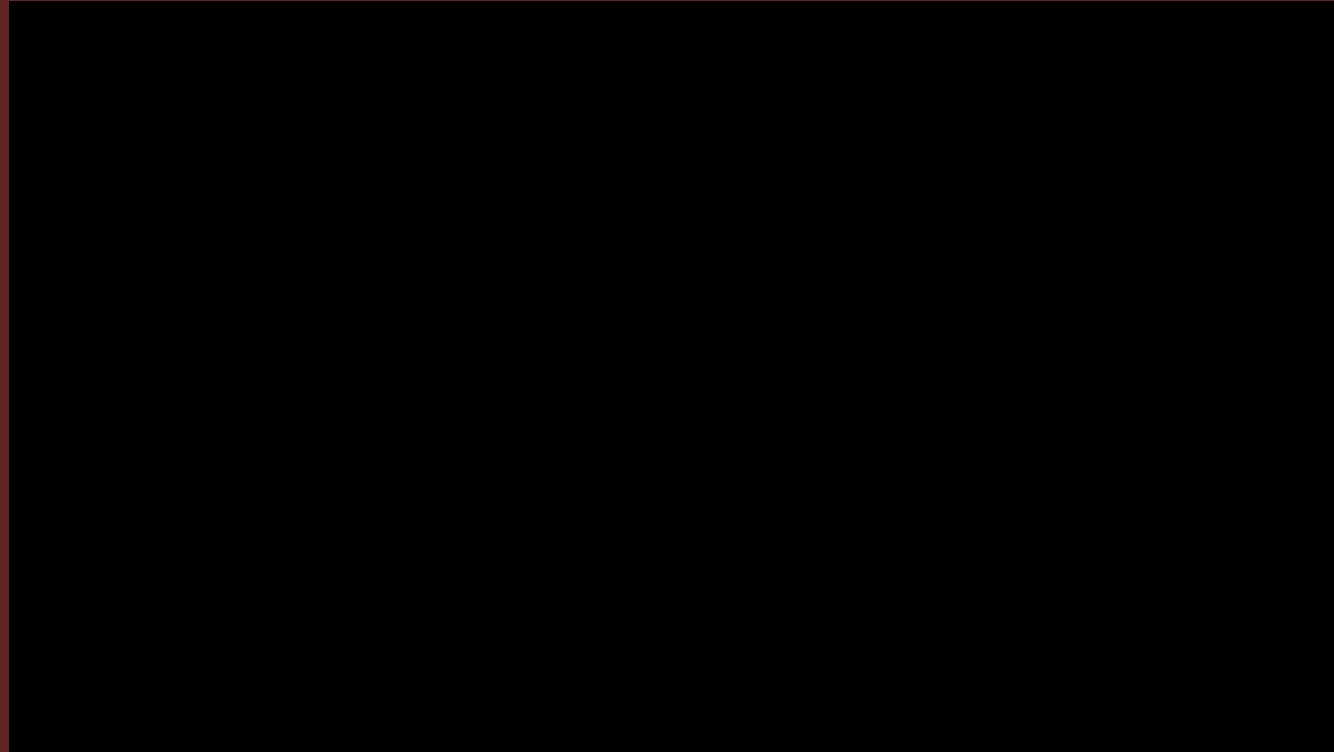
why audio

#2 *meningkatkan motivasi bagi pengguna agar lebih berminat dalam mengikuti proses penyampaian pesan*



why audio

#3 *menimbulkan suasana yang lebih menarik dan dapat menghasilkan tumpuan yang lebih terhadap pesan yang ingin dipersembahkan*



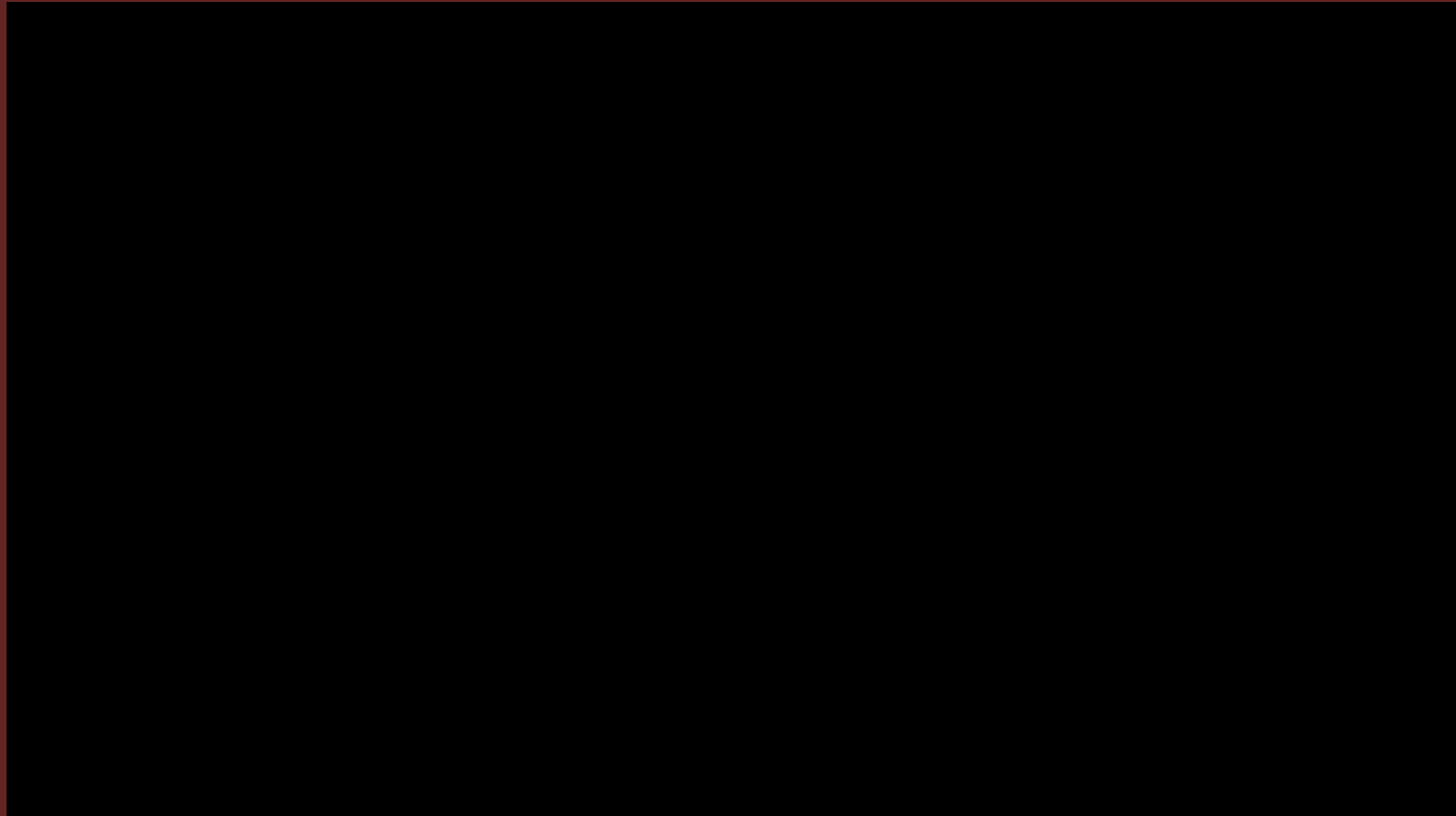
why audio

#4 *memperjelas pengertian suatu informasi. Contoh: narasi sebagai kelengkapan dari penjelasan yang dilihat melalui video*



audio product?

#1 *BACKSOUND: Game,
Media Interaktif, ILM,
Film Pendek, Lagu,
Animasi, dll*



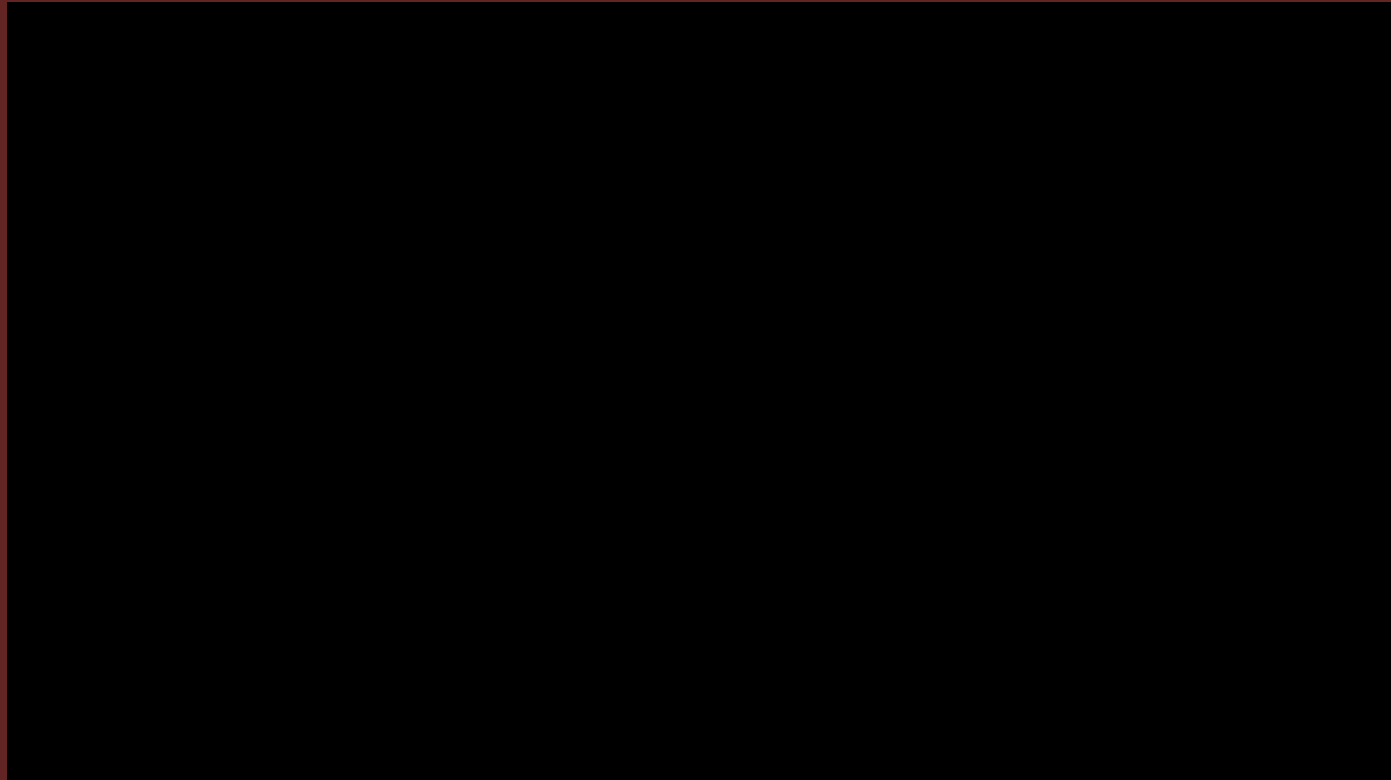
audio product?

#2 *IKLAN RADIO: ILM*
atau komersial



audio product?

#3 *SPECIAL EFFECT/SFx: Game, animasi, audio visual, dll*



NEW VOICE GAME CHICKEN SCREAM



IS GOING VIRAL

Any question(s)?