

INTERAKTIVITAS

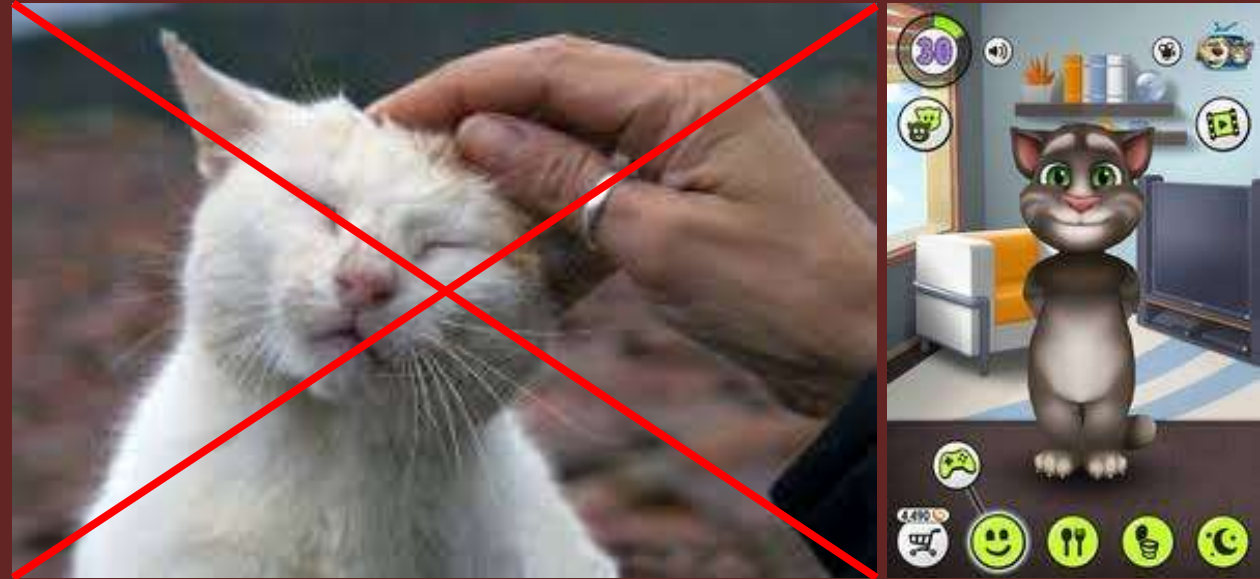
Toto Haryadi, S.Sn, M.Ds



interactivity

interactivity

*Elemen multimedia yang mengakomodasi terjadinya interaksi antara manusia dengan perangkat **SECARA DIGITAL**. Output media bersumber dari input pengguna, sehingga terjadi hubungan timbal balik / 2 arah.*



Pada dasarnya, elemen ini mampu mengorganisasikan elemen multimedia lain, yakni: teks, image, audio, video, hingga animasi menjadi terintegrasi dan dapat dikontrol sesuai kebutuhan.

why interactivity

“Interaktif mendorong audiens aktif untuk mendapatkan informasi yang disediakan”

Memiliki persentase efektifitas yang lebih besar dalam menyampaikan pesan karena melibatkan indera penglihatan, pendengaran, dan sentuhan

why interactivity

[+]

Satu-satunya elemen yang berimplikasi langsung 2 arah

[+]

Pengguna bisa mengakses informasi yang hanya benar-benar dibutuhkan, tidak harus “melahap” semuanya

[+]

Pengguna bersifat sentral, memiliki cara tersendiri untuk berinteraksi dengan program



<https://www.ciayo.com>



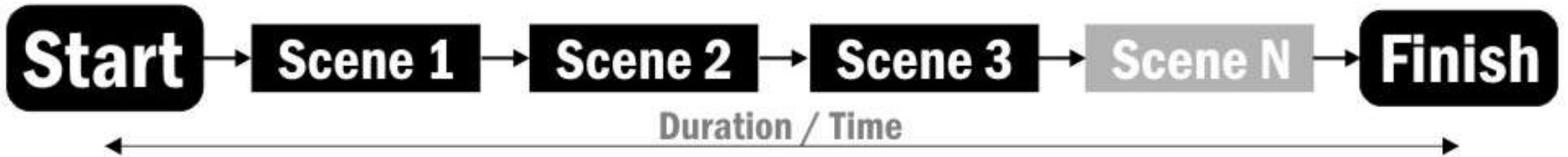


apakah elemen interaktif harus selalu ada dalam produk multimedia

1

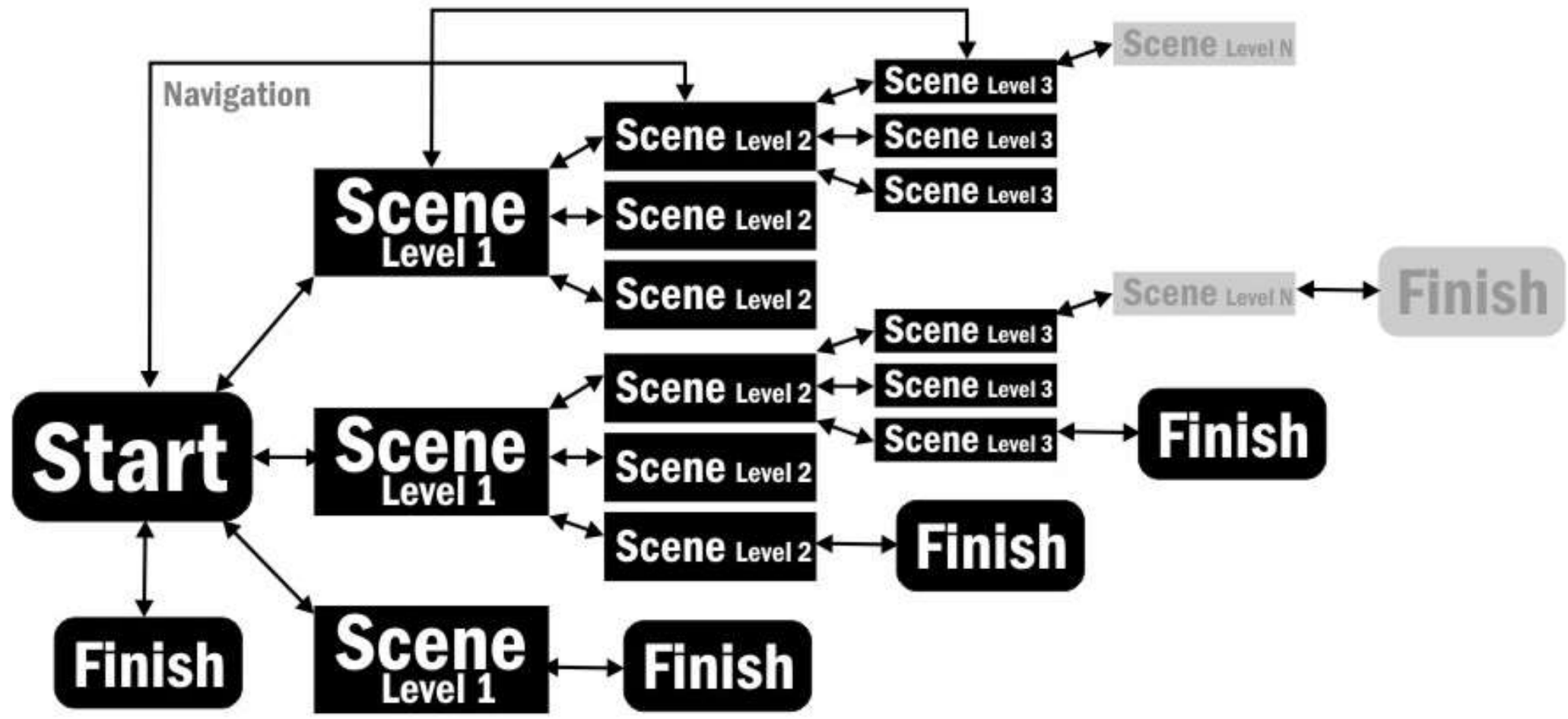
LINEAR MULTIMEDIA

Ex: Video / Movie, Animation



INTERACTIVE MULTIMEDIA

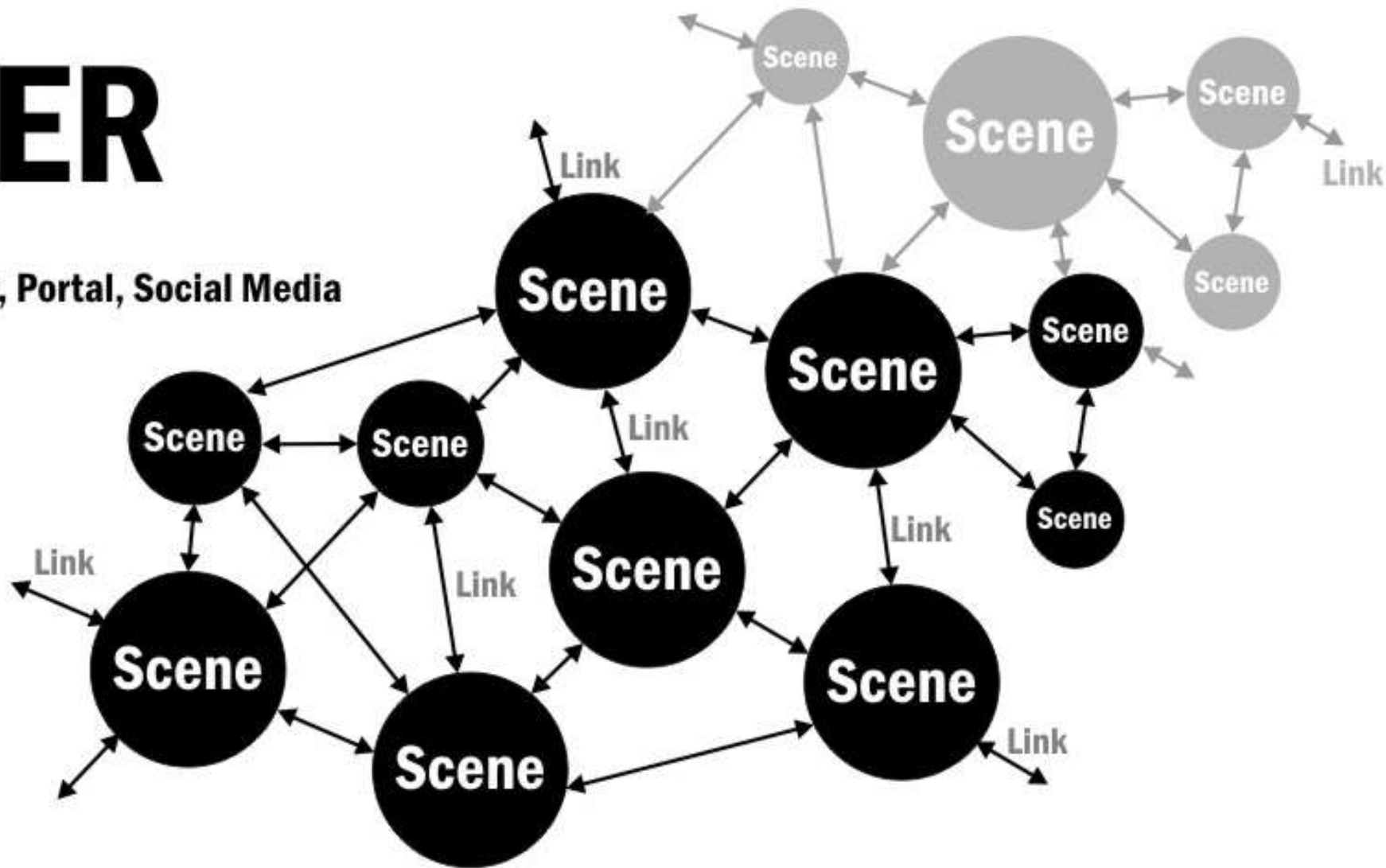
Ex: Game, Interactive CD, Pulldown Menu



3

HYPER MEDIA

Ex: Website, Blog, Portal, Social Media



Any question(s)?