KISI2 UTS IMK

1. Ubiquitous computing
2. Form Fills
3. Ergonomi
4. Level Interaksi
5. direct input, indirect input, batch input dan interactive input, perbedaan antar sistem input
6. Proses input device sistem komputer
7. command line interface, natural languange, WIMP dsb.
8. siklus hidup daya guna
9. user friendly, wysiwyg
10. Daya guna heuristik
11. Tools Perancangan interface
12. Manusia sebagai sistem
13. Usability sistem
14. siklus interaksi
15. atribut daya guna