**KISI-KISI**

Sebutkan 4 dasar untuk mempersiapkan pesan sistem yang baik dan berikan masing-masing 1 (satu) contoh!

Apa yang dimaksud dengan rancangan dialog Antropomorfik dan Nonantropomorfik? Berikan masing-masing 1 (satu) contoh! (point 20)

Sebutkan (min. 4) manfaat penggunaan warna dalam merancang desain interface!

Apa yang dimaksud dengan Computer-Supported Cooperative Work (CSCW) dan berikan contoh (min. 4) Groupware yang merupakan hasil dari CSCW!

Pada saat melakukan perancangan interface, kita diminta untuk memperhatikan tentang : Overall Density, Local Density, Grouping dan Layout Complexity. Jelaskan tentang masing-masing hal tersebut! (point 40)