**RESPONSI**

1. Memory manusia berdasarkan fungsinya dapat dibedakan menjadi tiga fungsi yaitu *sensor memory, short term memory* dan  *long term memory*.
2. Sebutkan perbedaan dari ketiga jenis memory tersebut berdasarkan **fungsi, bentuk informasi yang disimpan, dan kapasitas penyimpanan informasi! (skor = 15)**
3. Berikan satu contoh aktivitas yang melibatkan masing-masing memory tersebut!

**(skor = 15)**

1. Salah satu bentuk Ragam Dialog adalah berupa *Comand Line Interface (CLI).* Sebutkan salah satu *CLI* yang pernah Anda gunakan, dan tuliskan contoh *task line* tunggal pada *CLI*  tersebut!

**(skor = 15)**

1. Sebelum perangkat lunak digunakan oleh *use* harus memilili daya guna.
   1. Apa yang dimaksud dengan daya guna pada perangkat lunak? **(skor = 10)**
   2. Bagaimana cara untuk mengukur perangkat lunak telah memenuhi daya guna dan layak untuk digunakan oleh *end user?* **(skor = 15)**
2. Tampilan *interface*perangkatlunak harus memenuhi kriteria *prevent errors (*mencegah kesalahan). Mengapa perlu dilakukan *prevent errors*? Berikan salah satu contoh *prevent errors* pada pengisian ***password*** dan ***username*!****(skor = 15)**

Jelaskan apa yang dimaksud dengan *ergonomic* pada tampilan *interface* perangkat lunak! **(skor = 15)**