**TUGAS PENGGANTI 6 & 27 Mei 2016 :**

1. Sebutkan dan jelaskan 4 komponen antarmuka !
2. Sebutkan tentang System Centered Design !
3. Sebutkan prinsip-prinsip desain !
4. Sebutkan 3 ciri sebuah aplikasi dikatakan User Friendly !
5. Sebutkan 3 tahapan utama dalam proses input !
6. Apa saja 5 faktor manusia yang dapat diukur dalam IMK ?
7. Jelaskan yang disebut gaya interaksi !
8. Sebutkan masalah-masalah dalam format output !
9. Sebutkan langkah-langkah dalam proses mendesain presentasi !
10. Jelaskan tugas kelompok masing-masing dengan lengkap !

**Ketentuan :**

1. Silahkan download materi di siadin
2. Tugas dikumpulkan paling lambat kamis tanggal 16 Juni 2016 Jam 18.00 WIB ke Biro Umum
3. Pada waktu mengumpulkan tugas tidak boleh diwakilkan karena masing-masing mahasiswa sekalian melakukan absen.