

DOKUMEN
SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

<NAMA PERANGKAT LUNAK>


untuk:

<nama customer dan alamatnya>

Dipersiapkan oleh:

<Nama developer dan alamatnya>

Jurusan Teknik Informatika – Universitas Dian Nuswantoro

	Jurusan Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-XXX</i>		<i>hlm / # hlm</i>
		Revisi	-	<i>Tgl release</i>

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen.....	7
1.2	Lingkup Masalah	7
1.3	Definisi dan Istilah.....	7
1.4	Aturan Penamaan dan Penomoran.....	7
1.5	Referensi.....	7
1.6	Ikhtisar Dokumen	7
2	Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	8
2.1	Deskripsi Umum Sistem.....	8
2.2	Fungsi Produk.....	8
2.3	Karakteristik Pengguna.....	8
2.4	Batasan	8
2.5	Lingkungan Operasi	8
3	Deskripsi Umum Kebutuhan	8
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal	8
3.1.1	Antarmuka pengguna.....	8
3.1.2	Antarmuka perangkat keras	8
3.1.3	Antarmuka perangkat lunak.....	8
3.1.4	Antarmuka komunikasi.....	8
3.2	Deskripsi Fungsional	9
3.2.1	Use Case Diagram	9
3.2.2	Fungsi 1: <nama use case>	9
3.2.2.1	Skenario: <nama use case>	9
3.2.2.2	Diagram Aktivitas: <nama use case>	9
3.2.2.3	Diagram Sekuens: <nama use case>.....	9
3.2.2.4	Diagram Kolaborasi Objek: <nama use case>.....	9
3.3	Deskripsi Kelas-kelas	9
3.3.1	Diagram Kelas	9
3.3.2	Deskripsi Domain Persoalan.....	9
3.3.3	Deskripsi Kelas Pengendali	9
3.3.4	Deskripsi Kelas <i>Entity (Persisten)</i>	9
3.3.5	Deskripsi Kelas <i>Boundary</i>	10
3.4	Deskripsi Perilaku Sistem.....	10
3.5	Kebutuhan Non Fungsional	10
3.6	Batasan Perancangan	10
3.7	Ringkasan Kebutuhan.....	11
3.7.1	Ringkasan Kebutuhan Fungsional	11
3.7.2	Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional	11
	LAMPIRAN A	A-1

Daftar Tabel

Tabel 1 Aturan Penamaan dan Penomoran.....	7
Tabel 2 Karakteristik Pengguna	8
Tabel 3 Deskripsi Kelas Domain Persoalan	9
Tabel 4 Deskripsi Kelas Pengendali	9
Tabel 5 Deskripsi Kelas <i>Entity</i>	9
Tabel 6 Deskripsi Kelas <i>Boundary</i>	10
Tabel 7 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional	10
Tabel 8 Ringkasan Kebutuhan Fungsional	11
Tabel 9 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional	11

Daftar Gambar

Error! No table of figures entries found.

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

1.2 Lingkup Masalah

1.3 Definisi dan Istilah

- Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen SKPL ini:
- SRS : *Software Requirements Specification*, atau
SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
 - IEEE : *Institute of Electrical and Electronics Engineering*
Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.
 - ANSI : *American National Standard Institute*
Lembaga Standardisasi di Amerika.
 - TBD : *To be defined*

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen SKPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 1 berikut ini.

Tabel 1 Aturan Penamaan dan Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan

1.5 Referensi

Beberapa *textbook*, panduan, atau dokumentasi lain yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut.

1.6 Ikhtisar Dokumen

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

2.2 Fungsi Produk

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dijabarkan dalam tabel berikut ini.

Tabel 2 Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki

2.4 Batasan

2.5 Lingkungan Operasi

3 Deskripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1 Antarmuka pengguna

3.1.2 perangkat keras

3.1.3 perangkat lunak

3.1.4 Antarmuka komunikasi

3.2 Deskripsi Fungsional

3.2.1 Use Case Diagram

3.2.2 Fungsi 1: <nama use case>

3.2.2.1 Skenario: <nama use case>

3.2.2.2 Diagram Aktivitas: <nama use case>

3.2.2.3 Diagram Sekuens: <nama use case>

3.2.2.4 Diagram Kolaborasi Objek: <nama use case>

{bagian ini sangat fleksibel, bergantung pada jumlah usecase- nya}

3.3 Deskripsi Kelas-kelas

3.3.1 Diagram Kelas

3.3.2 Deskripsi Domain Persoalan

Tabel 3 Deskripsi Kelas Domain Persoalan

No.	Nama	Metode	Atribut	Tugas

3.3.3 Deskripsi Kelas Pengendali

Tabel 4 Deskripsi Kelas Pengendali

No.	Nama	Metode	Atribut	Tugas

3.3.4 Deskripsi Kelas Entity (Persisten)

(sertakan juga dalam bagian ini CDM nya)

Tabel 5 Deskripsi Kelas Entity

No.	Nama	Atribut	Metode	Tugas

3.3.5 Deskripsi Kelas *Boundary*

Tabel 6 Deskripsi Kelas *Boundary*

No.	Nama	Atribut	Metode	Tugas
1				

3.4 Deskripsi Perilaku Sistem

{tuliskan statechart diagram disini}

3.5 Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 7 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional

SKPL-Id	Parameter	Kebutuhan
SKPL-N01	Availability	Aplikasi ini harus dapat beroperasi terus menerus selama 7 hari per minggu, 24 jam per hari tanpa berhenti, karena aplikasi ini akan bersifat <i>web-based</i> dan akan diakses oleh mahasiswa yang membutuhkan dari berbagai tempat pada waktu yang berbeda-beda.
SKPL-N02	Reliability	Aplikasi ini harus dibangun dengan kehandalan yang setinggi mungkin meskipun tidak perlu setinggi kehandalan sebuah <i>critical application</i> . Kegagalan yang dapat ditoleransi kurang lebih 10%. Dengan kehandalan yang tinggi diharapkan aplikasi ini dapat digunakan dengan baik pada saat dibutuhkan. Kehandalan yang dimiliki oleh aplikasi ini juga akan sangat bergantung pada beberapa hal eksternal, seperti kehandalan jaringan telekomunikasi yang digunakan untuk akses internet, kehandalan 10sistem daya listrik yang digunakan, dll.
SKPL-N03	Ergonomy	Aplikasi ini harus memiliki nilai ergonomi/ kenyamanan dipakai yang tinggi bagi user. Aplikasi akan dibangun dengan antarmuka user yang mudah dimengerti, indah dilihat, konsisten, mudah dioperasikan dan tidak membingungkan.
SKPL-N04	Portability	
	Memory	
SKPL-N05	Response time	
	Safety	
SKPL-N06	Security	
SKPL-N07	Bahasa komunikasi	
SKPL-N08	Lain-lain	

3.6 Batasan Perancangan

3.7 Ringkasan Kebutuhan

3.7.1 Ringkasan Kebutuhan Fungsional

Tabel 8 Ringkasan Kebutuhan Fungsional

SKPL-Id	Keterangan
SKPL-F000	menerima data User Id dan Password dari pengguna dan mem-validasinya

3.7.2 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 9 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional

SKPL-Id	Keterangan