**TUGAS KELOMPOK**

**Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer Kelp. A11.4613 :**

1. Bagaimanakah rancangan tampilan(display) yang baik menurut Saudara ?
2. Apakah tujuan evaluasi dalam pembuatan produk/system ?
3. Hal-hal apa saja yang perlu dihindari dalam pembentukan pesan kesalahan?.
4. Apakah yang saudara ketahui tentang skala likert ?
5. Apa yang Saudara ketahui tentang GOMS dalam pemodelan Kognitif ?
6. Sebutkan dan jelaskan tipe-tipe kesalahan (errors).
7. Apakah yang Saudara ketahui tentang Groupware ?
8. Apakah yang dimaksud dengan groupware ?.
9. Bagaimanakah rancangan yang efektif menurut Saudara ?.
10. Sebutkan pemodelan Kognitif yang Saudara ketahui.

**Catatan :**

1. Satu kelompok maksimal 3 mahasiswa
2. Untuk mengerjakan Tugas silahkan download materi di Siadin Mahasiswa
3. Tugas dikirim ke email adimsssemarang@gmail.com paling lambat tanggal 22 Juni 2017