

UTS

Kelompok A11.4805 & A11.4806

OOAD

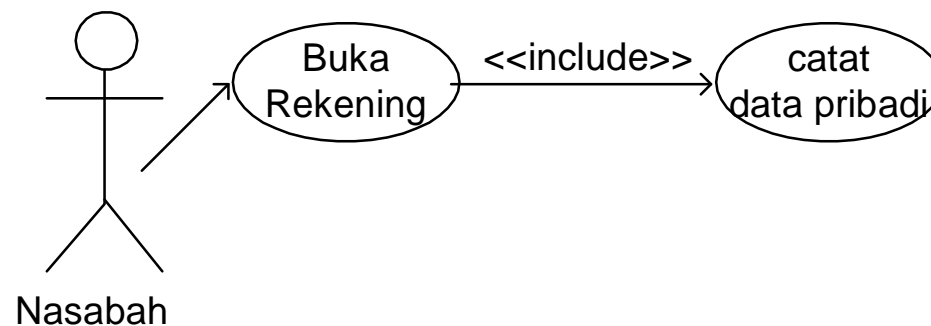
- OOA Mempelajari domain permasalahan bisnis untuk merekomendasikan perbaikan dan menentukan **kebutuhan** sistem untuk menyelesaikan permasalahan
- OOD Menentukan solusi teknis atau **rancangan/computer-based** dimana solusi ini berdasarkan kebutuhan sistem yang telah diidentifikasi pada proses analisis

OOAD

- Fase Analisis, memiliki tahapan:
 1. Business Process Identification
 - **Use Case Diagram**
 2. Business Process Modeling
 - **Activity Diagram**
 3. Business Process Realization
 - **Sequence Diagram**
- Fase Desain, tahapannya:
 1. Program Design
 1. **Class Diagram**
 2. **Package Diagram**
 3. **Deployment Diagram**
 2. User Interface Design
 3. Entity-Relationship Model

Include/Abstraction

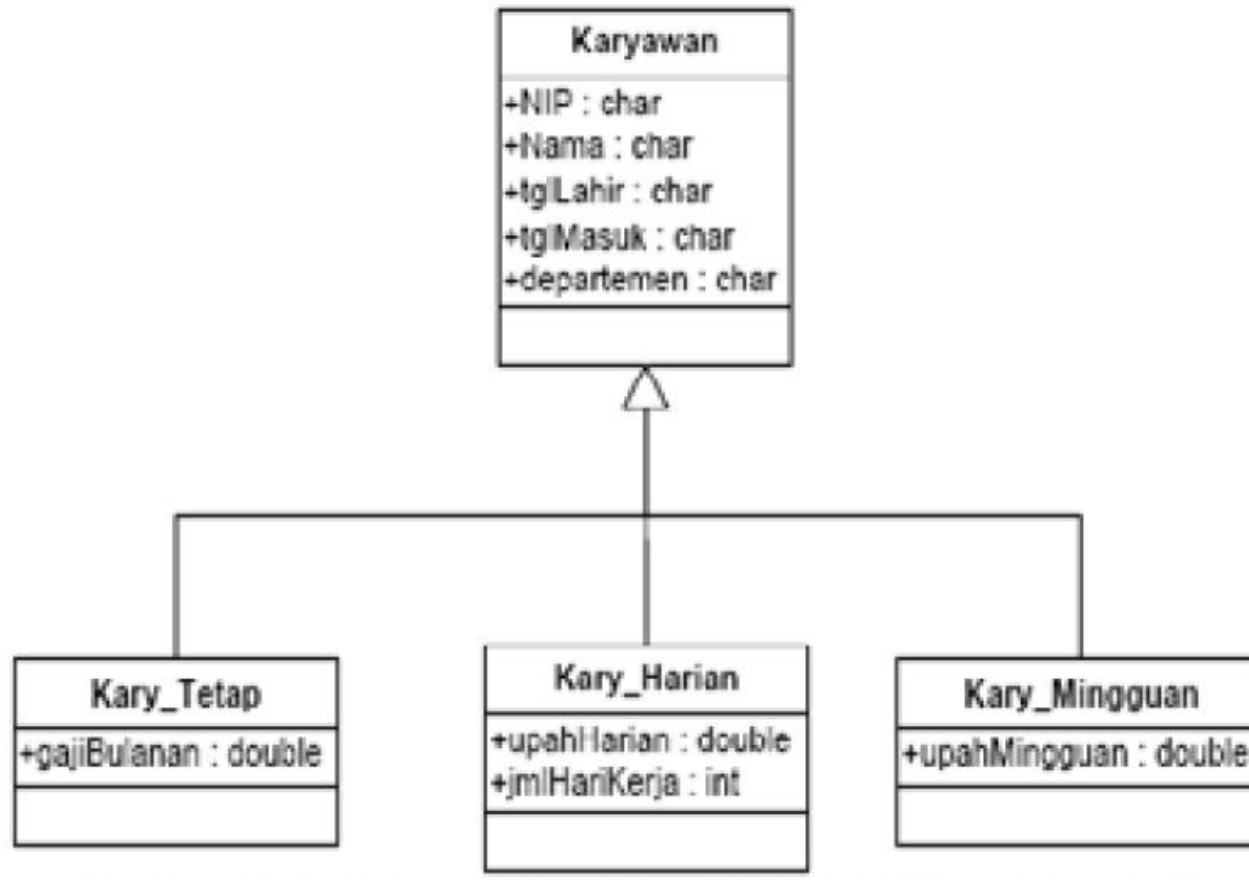
- Pemanggilan use case oleh use case lain, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program
- Tanda panah terbuka harus terarah ke sub use case



Generalisasi dan *Inheritance*

- Generalisasi pada *Object Oriented* merupakan hubungan pada *Class Diagram* yang digunakan untuk menjelaskan kesamaan antar kelas dengan membentuk hirarki kelas dari spesifik ke umum (general)
- *Inheritance* merupakan mekanisme pengimplementasian karakteristik *Object Oriented* agar dapat menurunkan sifat induk (properti & method) ke anak (child) dari hubungan generalisasi dan spesialisasi yang telah terbentuk

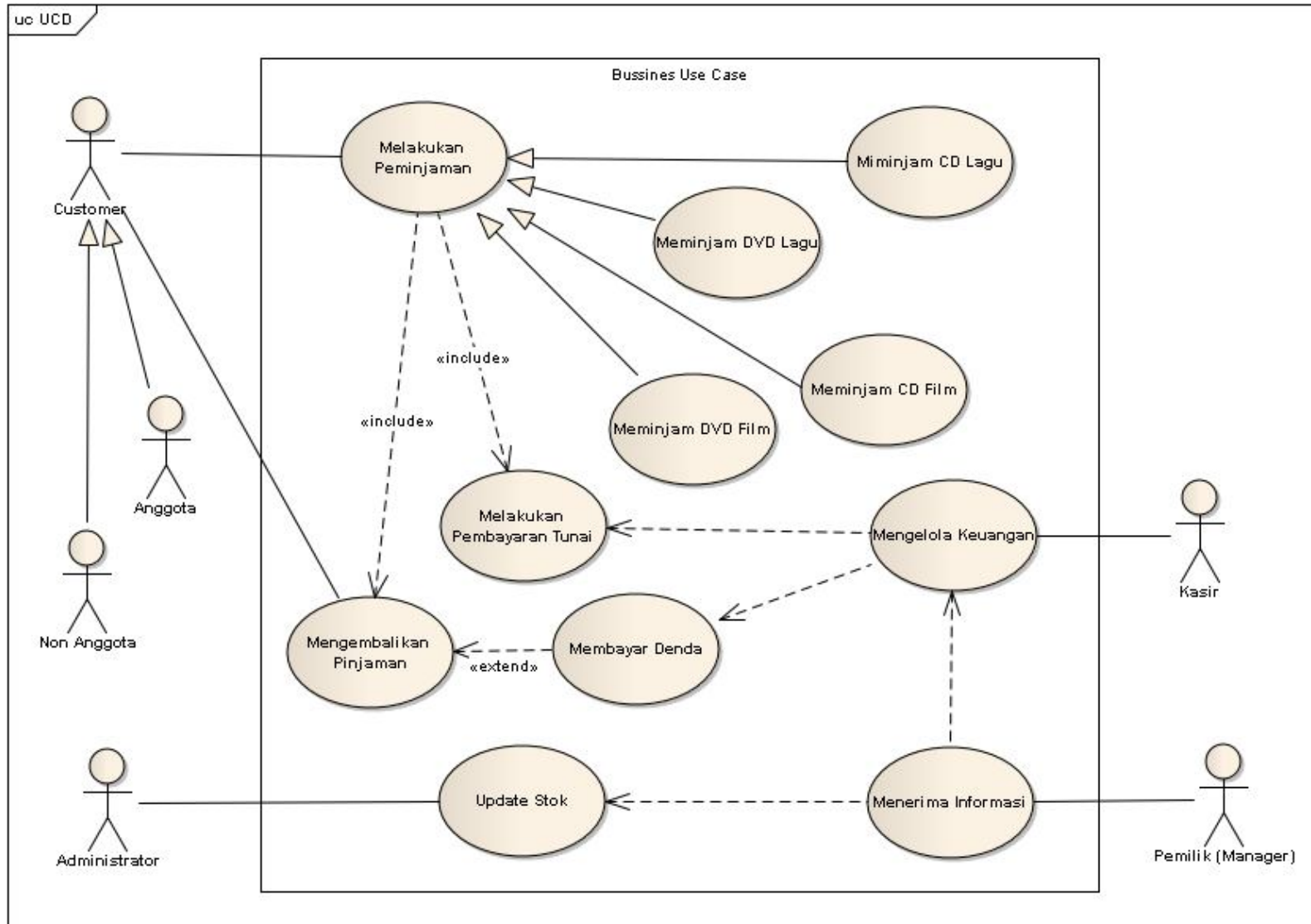
Contoh



Study Case

- Suatu persewaaan CD (CD, DVD) memiliki rincian asumsi bisnis sbb:
 - a. Toko tersebut adalah toko tunggal, tidak memiliki cabang
 - b. Hanya menyewakan film dan lagu dalam bentuk CD & DVD, tidak menjual CD & DVD
 - c. Biaya sewa bervariasi dimana DVD lebih mahal daripada CD
 - d. Penyewa bisa anggota (membership) maupun bukan anggota
 - e. Pembayaran dilakukan secara tunai, jika terlambat dikenakan denda
 - f. Setiap saat pemilik rental membutuhkan informasi keuangan dan stok CD atau DVD
 - g. Personil yang terlibat terdiri dari pemilik (manager), administrator, kasir, dan customer

Use Case



Example Scenario

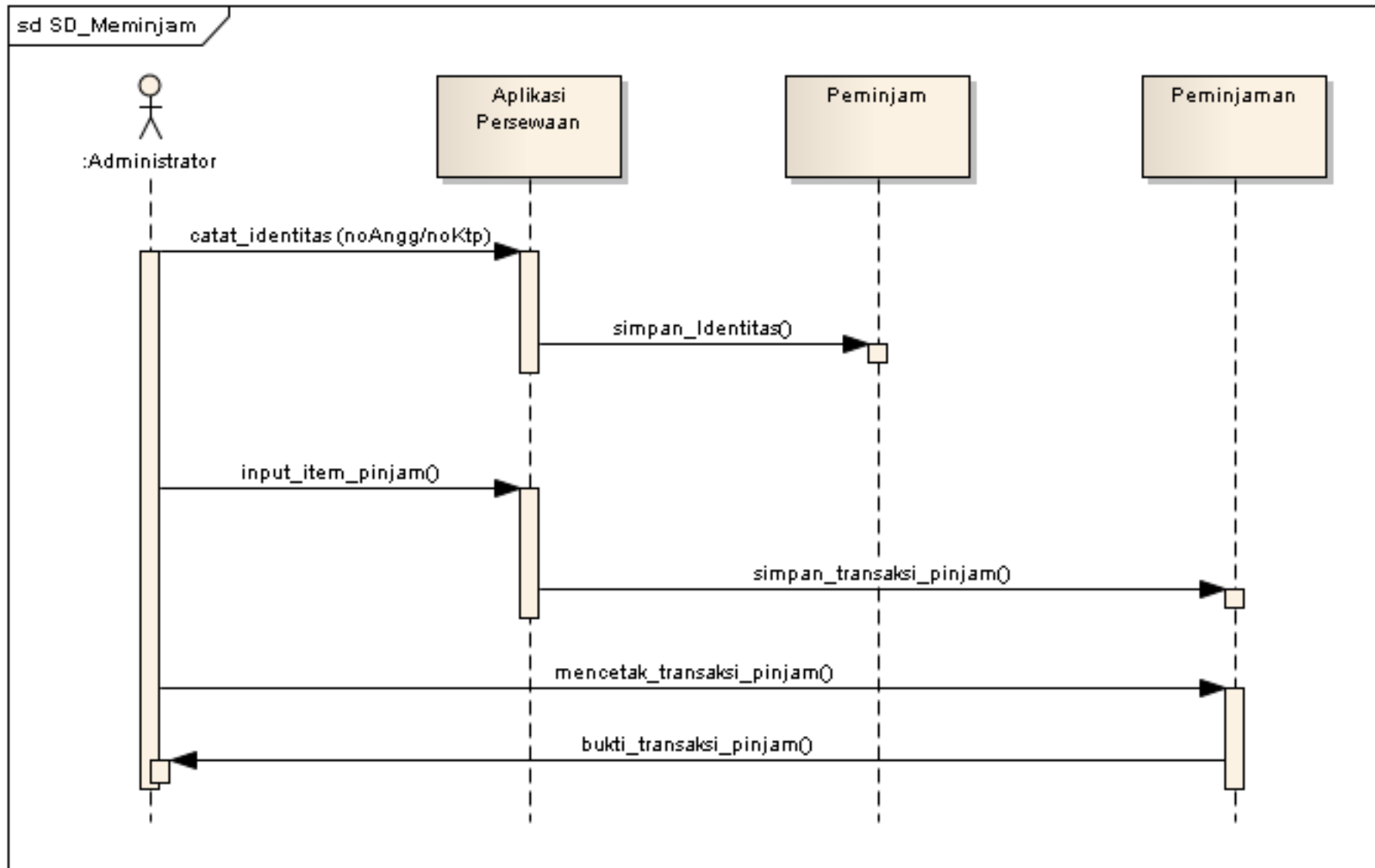
We give below the use case for withdrawing money.

	Action performed by the actor	Responses from the system
1.	Inserts debit card into the 'Insert card' slot	
		2. Asks for the PIN number
3.	Enters the PIN number	
		4. Verifies the PIN. If the PIN is invalid, displays an error and goes to Step 8. Otherwise, asks for the amount
5.	Enters the amount	
		6. Verifies that the amount can be withdrawn If not, display an error and goes to Step 8 Otherwise, dispenses the amount and updates the balance
7.	Takes the cash	
		8. Ejects the card
9.	Takes the card	

Skenario Melakukan Peminjaman

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mencatat identitas peminjam. Jika member dicatat kode kebernanya, jika non-member dicatat no KTP	
	2. System menyimpan informasi identitas peminjam
3. Aktor mencatat/input CD-cd yang dipinjam	
	4. System menyimpan transaksi peminjaman CD berupa tanggal pinjam, tanggal kembali, CD yang dipinjam, nominal pembayaran dan Peminjam
5. Aktor mencetak transaksi peminjaman	
	6. System mencetak/print transaksi peminjaman

Sequence Meminjam CD



Class Diagram

