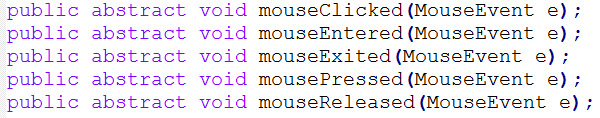
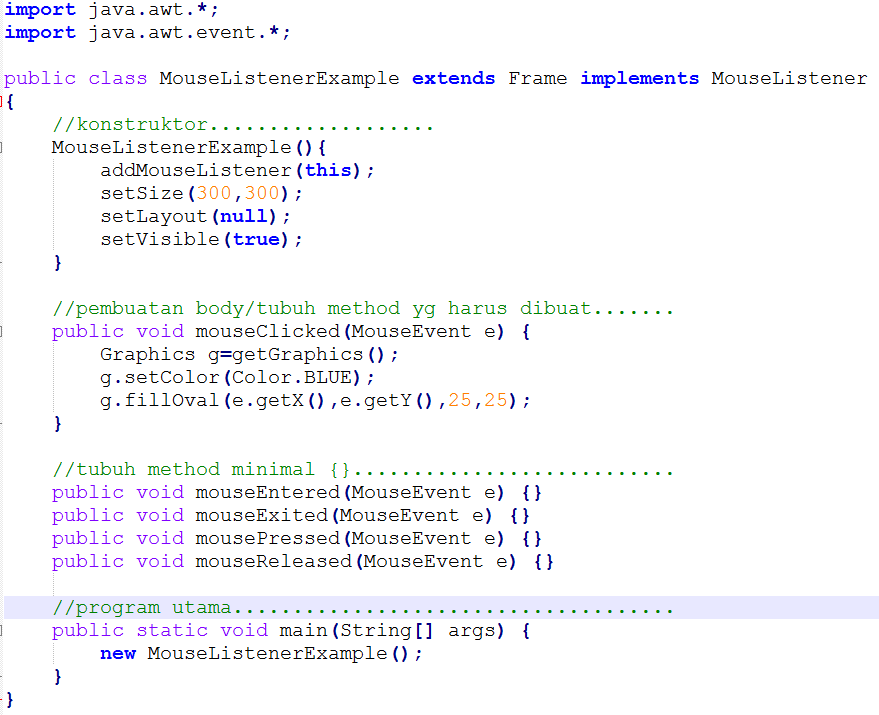
Praktikum Interface MouseListener

Program Pendataan Barang yang sudah dibuat silahkan tambahkan interface MouseListener. Dengan mengunakan MouseListener maka fungsi dari masing-masing tombol mouse dapat dikontrol.

Method pada interface MouseListener yang harus dioverride adalah sebagai berikut :



Coba program berikut :



Source code :

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

public class MouseListenerExample extends Frame implements MouseListener

{

//konstruktor...................

MouseListenerExample(){

addMouseListener(this);

setSize(300,300);

setLayout(null);

setVisible(true);

}

//pembuatan body/tubuh method yg harus dibuat.......

public void mouseClicked(MouseEvent e) {

Graphics g=getGraphics();

g.setColor(Color.BLUE);

g.fillOval(e.getX(),e.getY(),25,25);

}

//tubuh method minimal {}...........................

public void mouseEntered(MouseEvent e) {}

public void mouseExited(MouseEvent e) {}

public void mousePressed(MouseEvent e) {}

public void mouseReleased(MouseEvent e) {}

//program utama.....................................

**public static void main(String[] args)**

{

new MouseListenerExample();

}

}

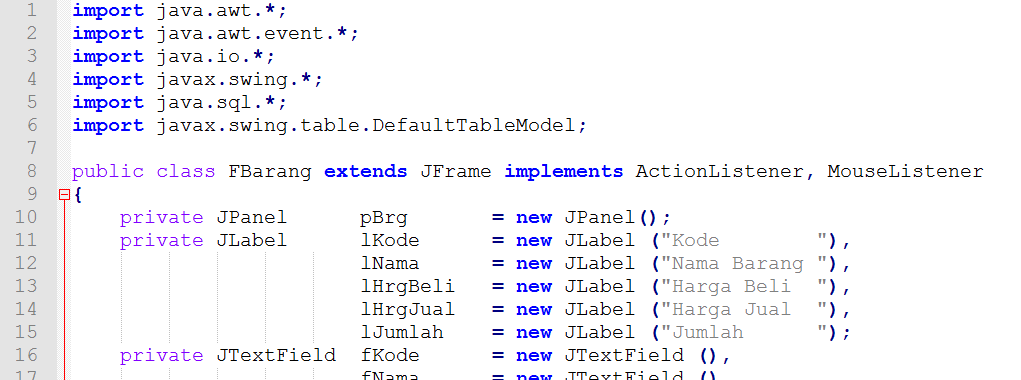
MouseListener pada praktikum kali ini adalah penggunaan interfase MouseListener pada tabel, sehingga pada saat mau melakukan update/koreksi data cukup diklik pada baris data yg ditampilkan pada tabel. Dengan demikian tidak perlu melakukan pencarian terlebih dahulu dengan memasukkan kode barang.

Tambahkan kode-kode yg ditandai pada program Form barang yang sudah dibuat.

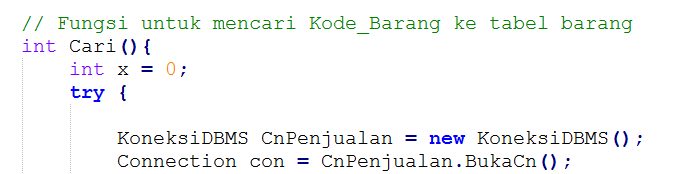
: tambahkan perintah ini

**tambahkan**

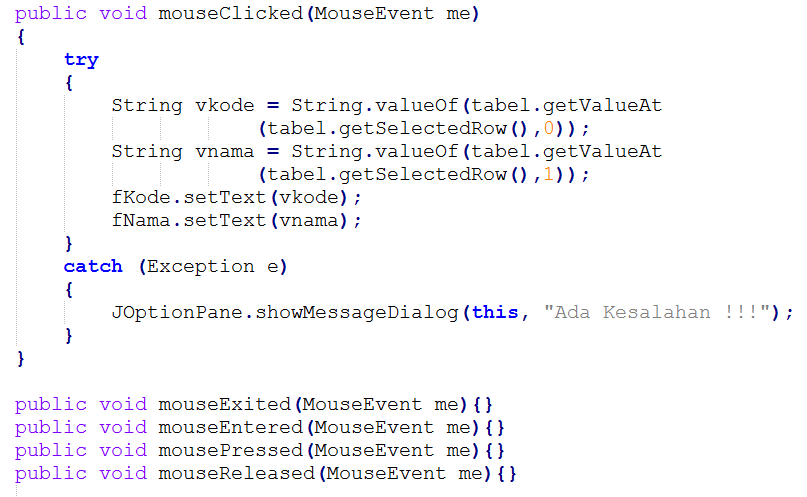
**tambahkan**



Tambahkan kode program setelah method Cari() yg sudah dibuat sebelumnya :



**Kode program yg harus ditambahkan dibawah method Void Cari()**



Source code :

**public void mouseClicked(MouseEvent me)**

**{**

try

{

String vkode = String.valueOf(tabel.getValueAt

(tabel.getSelectedRow(),0));

String vnama = String.valueOf(tabel.getValueAt

(tabel.getSelectedRow(),1));

fKode.setText(vkode);

fNama.setText(vnama);

}

catch (Exception e)

{

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ada Kesalahan !!!");

}

**}**

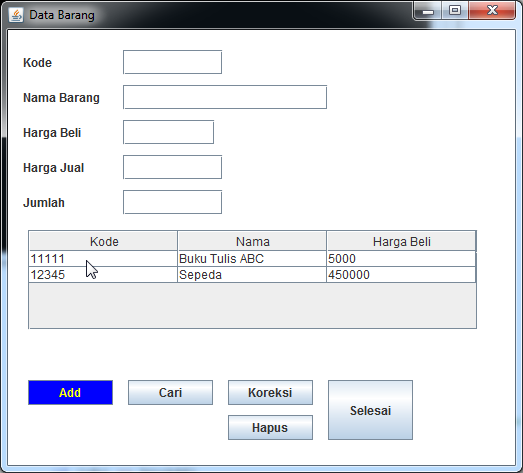
**public void mouseExited(MouseEvent me){}**

**public void mouseEntered(MouseEvent me){}**

**public void mousePressed(MouseEvent me){}**

**public void mouseReleased(MouseEvent me){}**

Ilustrasi Jalannya Program



**Letakkan**

**mouse disini**

Letakkan mouse para baris data yang akan dimunculkan, kemudian klik moouse



**Data tertampil**

Catatan :

Pastikan XAMPP sudah dijalankan :

