Praktikum Interface MouseListener

Program Pendataan Barang yang sudah dibuat silahkan tambahkan interface MouseListener. Dengan mengunakan MouseListener maka fungsi dari masing-masing tombol mouse dapat dikontrol.

Method pada interface MouseListener yang harus dioverride adalah sebagai berikut :



Coba program berikut :



Source code :

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

public class MouseListenerExample extends Frame implements MouseListener

{

 //konstruktor...................

 MouseListenerExample(){

 addMouseListener(this);

 setSize(300,300);

 setLayout(null);

 setVisible(true);

 }

 //pembuatan body/tubuh method yg harus dibuat.......

 public void mouseClicked(MouseEvent e) {

 Graphics g=getGraphics();

 g.setColor(Color.BLUE);

 g.fillOval(e.getX(),e.getY(),25,25);

 }

 //tubuh method minimal {}...........................

 public void mouseEntered(MouseEvent e) {}

 public void mouseExited(MouseEvent e) {}

 public void mousePressed(MouseEvent e) {}

 public void mouseReleased(MouseEvent e) {}

 //program utama.....................................

 **public static void main(String[] args)**

 {

 new MouseListenerExample();

 }

}

MouseListener pada praktikum kali ini adalah penggunaan interfase MouseListener pada tabel, sehingga pada saat mau melakukan update/koreksi data cukup diklik pada baris data yg ditampilkan pada tabel. Dengan demikian tidak perlu melakukan pencarian terlebih dahulu dengan memasukkan kode barang.

Tambahkan kode-kode yg ditandai pada program Form barang yang sudah dibuat.

 : tambahkan perintah ini

**tambahkan**

**tambahkan**



Tambahkan kode program setelah method Cari() yg sudah dibuat sebelumnya :



**Kode program yg harus ditambahkan dibawah method Void Cari()**



Source code :

 **public void mouseClicked(MouseEvent me)**

 **{**

 try

 {

 String vkode = String.valueOf(tabel.getValueAt

 (tabel.getSelectedRow(),0));

 String vnama = String.valueOf(tabel.getValueAt

 (tabel.getSelectedRow(),1));

 fKode.setText(vkode);

 fNama.setText(vnama);

 }

 catch (Exception e)

 {

 JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ada Kesalahan !!!");

 }

 **}**

 **public void mouseExited(MouseEvent me){}**

 **public void mouseEntered(MouseEvent me){}**

 **public void mousePressed(MouseEvent me){}**

 **public void mouseReleased(MouseEvent me){}**

Ilustrasi Jalannya Program



**Letakkan**

 **mouse disini**

Letakkan mouse para baris data yang akan dimunculkan, kemudian klik moouse



**Data tertampil**

Catatan :

Pastikan XAMPP sudah dijalankan :

