TUGAS 1

TEORI ANIMASI: 20/3/2020

MATERI: METODE PERANCANGAN ANIMASI

TUGAS INDIVIDU

PENGUMPULAN: KAMIS, 26 MARET 2020 pukul 15.00 Wib via whatsapp grup kelas

INSTRUKSI:

Carilah satu contoh karya animasi bebas boleh film, iklan, serial TV, movie, dsb (boleh 2D, 3D, campuran, stop motion, dsb). Boleh mencari di Youtube, Facebook, Instagram, dsb. Jabarkan poin-poin berikut ini:

1. Tampilkan sumber animasi (link) dan beberapa screenshot utama
2. Identifikasi animasi tersebut fungsinya sebagai apa (apakah ILM, iklan komersial, movie, film serial, dsb)
3. Tuliskan sinopsis ceritanya secara padat dan jelas
4. Gaya dan jenis animasi apa yang digunakan (gaya barat/timur, jenisnya apakah 2D, 3D, campuran, dsb)
5. Style karakter yang digunakan (karikatur/realis/dsitortif/chibi/manga/fabel, dsb)
6. Sebutkan karakter apa saja yang ada di dalam karya animasi tersebut:
7. Protagonis?
8. Antagonis?
9. Tokoh netral?
10. Tokoh figuran?
11. Tokoh yang kalian suka, dan jelaskan alasannya!
12. Latar belakang/background/setting termpat yang digunakan dalam animasi?
13. Kelebihan dan kekurangan karya animasi yang Anda pilih untuk tugas ini?

Catatan: setiap poin diberikan screenshpot gambar agar lebih mudah dalam menjelaskan