**TUGAS :**

1. Sebutkan dan jelaskan 4 komponen antarmuka !  
2. Sebutkan tentang System Centered Design !  
3. Sebutkan prinsip-prinsip desain !  
4. Sebutkan 3 ciri sebuah aplikasi dikatakan User Friendly !  
5. Sebutkan 3 tahapan utama dalam proses input !  
6. Apa saja 5 faktor manusia yang dapat diukur dalam IMK ?  
7. Jelaskan yang disebut gaya interaksi !  
8. Sebutkan masalah-masalah dalam format output !  
9. Sebutkan langkah-langkah dalam proses mendesain presentasi !  
10. Jelasakan tugas kelompok masing-masing dengan lengkap !

**Ketentuan :**

1. Tugas dikumpulkan pada hari Rabu tanggal 24 Juni 2015 Jam 15.00 WIB ke Biro Umum
2. Pada waktu mengumpulkan tugas tidak boleh diwakilkan