**TUGAS :**

1. Sebutkan dan jelaskan 4 komponen antarmuka !
2. Sebutkan tentang System Centered Design !
3. Sebutkan prinsip-prinsip desain !
4. Sebutkan 3 ciri sebuah aplikasi dikatakan User Friendly !
5. Sebutkan 3 tahapan utama dalam proses input !
6. Apa saja 5 faktor manusia yang dapat diukur dalam IMK ?
7. Jelaskan yang disebut gaya interaksi !
8. Sebutkan masalah-masalah dalam format output !
9. Sebutkan langkah-langkah dalam proses mendesain presentasi !
10. Jelasakan tugas kelompok masing-masing dengan lengkap !

**Ketentuan :**

1. Tugas dikumpulkan pada hari Rabu tanggal 24 Juni 2015 Jam 15.00 WIB ke Biro Umum
2. Pada waktu mengumpulkan tugas tidak boleh diwakilkan