Buatlah program berikut



Buatlah program seperti di atas dengan menempatkan method Htambah pada Class yang berbeda



Class ProcHit02 dipanggil dari program berikut :



Tugas

Ubahlah program berikut seperti contoh di atas

import java.io.BufferedReader;

import java.io.InputStreamReader;

public class ProceHitung

{

 static double Hitung = 0;

 public static void main(String[] args)

 {

 InputStreamReader input = new InputStreamReader(System.in);

 BufferedReader buf = new BufferedReader(input);

 try

 {

 System.out.print("Masukkan Nilai : ");

 String snilai = buf.readLine();

 int nilai = Integer.parseInt(snilai);

 System.out.println("");

 System.out.println("Menu");

 System.out.println("=====================");

 System.out.println("1. Tambah 2");

 System.out.println("2. Kurang 2");

 System.out.println("3. Kali 2");

 System.out.println("=====================");

 System.out.print("Pilihan Anda : ");

 String spilih = buf.readLine();

 int pilih = Integer.parseInt(spilih);

 System.out.println("");

 HitungPilih(pilih, nilai);

 }

 catch(Exception e){}

 }

 //kumpulan procedure....

 static void HitungPilih(int a, int b)

 {

 switch (a)

 {

 case 1 : HTambah(b);

 break;

 case 2 : HKurang(b);

 break;

 case 3 : HKali(b);

 break;

 }

 }

 static void HTambah(int c)

 {

 Hitung = c + 2;

 System.out.println(c + " + 2 = " + Hitung);

 }

 static void HKurang(int c)

 {

 Hitung = c - 2;

 System.out.println(c + " - 2 = " + Hitung);

 }

 static void HKali(int c)

 {

 Hitung = c \* 2;

 System.out.println(c + " \* 2 = " + Hitung);

 }

}