struktur tipe bentukan terdiri dari Nama dan Struktur Type (Komponen - komponennya), Selector untuk mengakses komponen - komponen type, Konstruktor untuk membentuk type, Predikat untuk membentuk karakteristik dan penneriksaan besaran, Fungsi - fungsi lain yang didefinisikan untuk type tersebut.

Definisi & Spesifikasi Selector

Absis : Point --> Real

{Absis(P) memberikan absis point P}

Ordinat : Point --> Real

{Ordinat(P) memberikan ordinat dari point P}

;Realisasi Selector

(defun Absis(P) (car p))

(Defun Ordinat(P) (car (cdr P)))

Definisi & Spesifikasi Konstuktor

MakePoint : 2 Real --> Point

{MakePoint(a,b) membentuk sebuah point dari a dan b dengan a sebagai absis dan b sebagai ordinat}

;Realisasi Konstruktor

(defun MakePoint(a b) (list a b))

Definisi & Spesifikasi Predikat IsOrigin?

IsOrigin? : Point --> Bolean

{IsOrigin?(P) memberikan benar jika P adalah titik origin yaitu <0,0>}

;Realisasi Predikat IsOrigin?

(defun IsOrigin?(P)

(and (= (Absis P) 0) (= (Ordinat P) 0)) )

Definisi & Spesifikasi Fungsi Kuadran

Kuadran : Point --> Char

{Kuadran(P) menentukan posisi kuadran suatu titik, prekondisi P bukan di titik origin dan bukan terletak pada sumbu x dan sumbu y}

;Realisasi Fungsi Kuadran

(defun Kuadran(P)

(cond ((and (> (Absis P) 0) (> (Ordinat P) 0)) "Kuadran 1")

((and (< (Absis P) 0) (> (Ordinat P) 0)) "Kuadran 2")

((and (> (Absis P) 0) (< (Ordinat P) 0)) "Kuadran 3")

((and (< (Absis P) 0) (< (Ordinat P) 0)) "Kuadran 4") ) )

Definisi & Spesifikasi Fungsi IsTegakLurus

IsTegakLurus : 2 Point --> Bolean

{IsTegakLurus(P1 P2) memberikan benar jika P1 dan P2 adalah adalah tegak lurus}

;Realisasi Fungsi IsTegakLurus

(defun IsTegakLurus(P1 P2)

(= (Absis P1) (Absis P2)) )

Definisi & Spesifikasi Fungsi Jarak Titik

Jarak : 2 Point --> Real

{Jarak(P1 P2) menghitung jarak titik antara P1 dan P2}

;Realisasi Fungsi Jarak Titik

(defun Jarak(P1 P2)

(sqrt (+ (\* (- (Absis P2) (Absis P1)) (- (Absis P2) (Absis P1)))

(\* (- (Ordinat P2) (Ordinat P1)) (- (Ordinat P2) (Ordinat P1)))) ))

**;Aplikasi Tipe Bentukan**

=> (setq P1(MakePoint 1 3))

(1 3)

=> (setq P1(MakePoint 3 1))

(3 1)

=> (Absis P1)

1

=> (Ordinat P1)

3

=> (IsOigin? P1)

NILL

=> (Kuadran P1)

2